

HOBBY HORSSING  
VELKÁ CENA  
MLADÉ BOLESLAVI

PROSINEC

30.

2022

9:00 | PÁTEK  
MĚSTSKÁ SPORTOVNÍ HALA  
MLADÁ BOLESLAV

[WWW.HH-MB.CZ](http://www.hh-mb.cz)

# HARMONOGRAM

**PŘEDBĚŽNÝ ČASOVÝ HARMONOGRAM – VELKÁ CENA MLADÉ BOLESLAVI  
30.12.2022**

**PÁTEK 30.12.2022**

**09:00 ZAHÁJENÍ SOUTĚŽÍ**

**PARKUR**

MINI, ROOKIES, NOVICE, UNICORN, OPEN

**DREZURA**

MINI, ROOKIES, NOVICE, UNICORN, OPEN

**SKOK MOHUTNOSTI**

MINI, ROOKIES, NOVICE, UNICORN, OPEN

**DOSTIH**

MINI, ROOKIES, NOVICE, UNICORN, OPEN

**OBĚDOVÁ PAUZA BUDE UPŘESNĚNA V DEN KONÁNÍ ZÁVODU NA ZÁKLADĚ  
KONEČNÉHO POČTU ZÁVODNÍKŮ!**

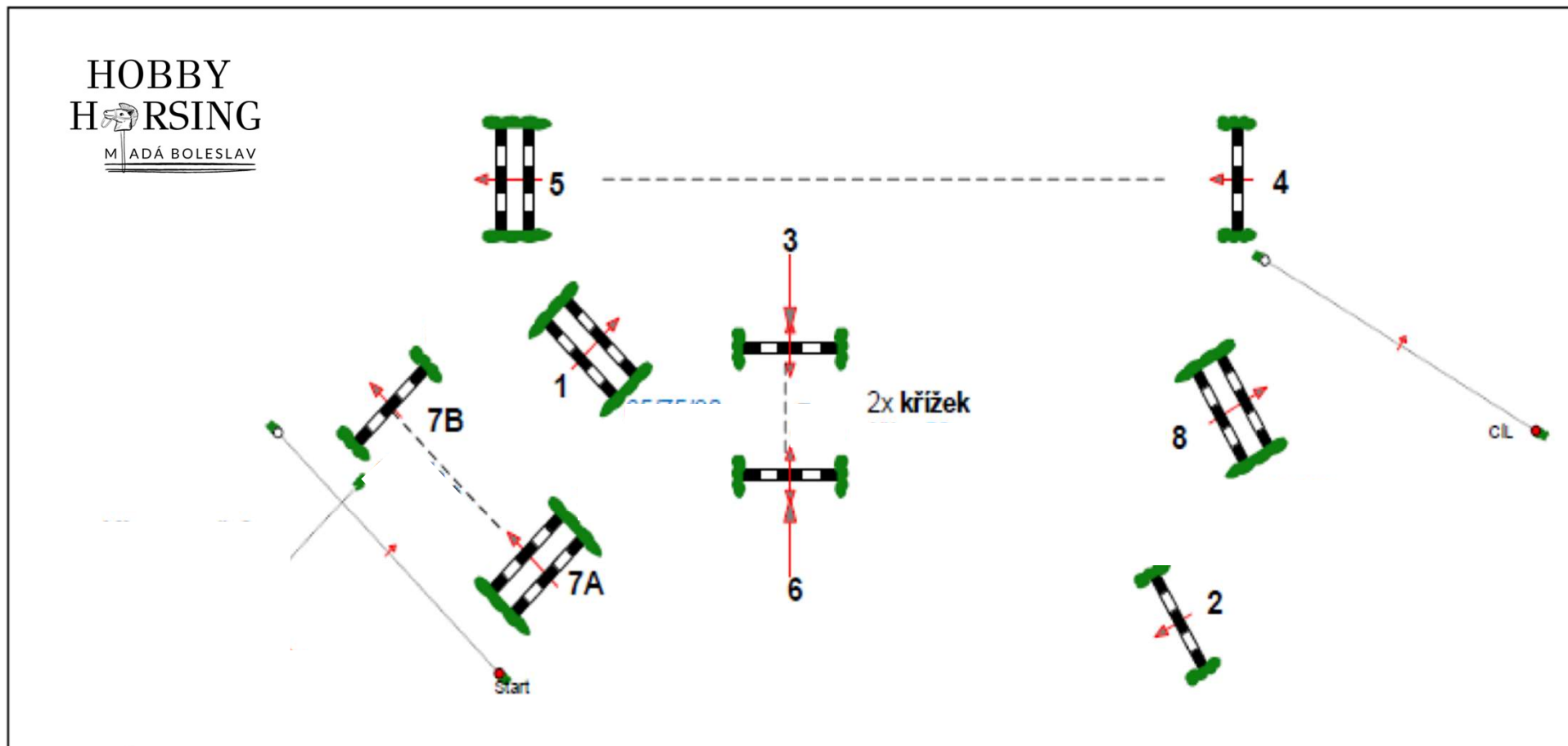
**V PŘÍPADĚ NEZAPLNĚNÍ KAPACIT PROBĚHNE OD 9:00 DO 10:30 VEŘEJNÝ TRÉNINK  
PRO VŠECHNY PŘIHLÁŠENÉ ÚČASTNÍKY – BLIŽŠÍ INFORMACE VE FB UDÁLOSTI!!!**



# PLÁNEK PARKURU VELKÁ CENA MLADÉ BOLESLAVI

## 30.12.2022

PLÁNEK JE SHODNÝ S PARKUREM PRO SLOŽENÍ OFICIÁLNÍ LICENCE JEZDCE U ČJF (ČESKÁ JEZDECKÁ FEDERACE SDRUŽUJÍCÍ PARKUROVÉ SKÁKÁNÍ V ČR) – DĚTI SE TEDY UČÍ ABSOLVOVAT SKOKY VE SPRÁVNÉM POŘADÍ U ÚLOHY, KTEROU MOHOU V POZDĚJŠÍM VĚKU VYUŽÍT PŘI ZÍSKÁNÍ OFICIÁLNÍ LICENCE JEZDCE.



### VYPSANÁ VÝŠKA PARKURU PRO JEDNOTLIVÉ VĚKOVÉ KATEGORIE:

**MINI** (VĚK JEZDCE 2,00 – 5,99 LET) – 10 CM

**ROOKIES** (VĚK JEZDCE 6,00 – 8,99 LET) – 40 CM

**NOVICE** (VĚK JEZDCE 9,00 – 10,99 LET) – 50 CM

**UNICORN** (VĚK JEZDCE 11,00 – 12,99 LET) – 50 CM

**OPEN** (BEZ VĚKOVÉHO OMEZENÍ) – 60 CM

KATEGORIE MINI MÁ POVOLENOU VÝPOMOC A NÁPOVĚDU PŘÍMO V KOLBIŠTI.

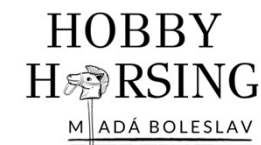
DEKOROVÁNÍ PROBÍHÁ V KATEGORII MINI - KAŽDÝ SOUTĚŽÍCÍ. V OSTATNÍCH KATEGORIÍCH 1.-6. MÍSTO KOKARDA, 1. MÍSTO POHÁR.

# DREZURNÍ ÚLOHY VELKÁ CENA MLADÉ BOLESLAVI

## 30.12.2022

MINI (VĚK JEZDCE 2,00 – 5,99 LET)

JEZDCI MAJÍ ZA ÚKOL PŘEDVÉST V TOMTO POŘADÍ NÁSLEDUJÍCÍ CVIKY (NEZÁLEŽÍ NA TOM, JAKOU STRANU JÍZDÁRNY VYUŽIJÍ, MUSÍ BÝT DODRŽEN POUZE TVAR CVIKU S OHLEDEM NA KRÁTKOU A DLOUHOU STĚNU):



KROKEM:  
**MALÝ KRUH**

KLUSEM:  
**VELKÝ KRUH**  
**VLNOVKA O TŘECH OBLOUCÍCH**

CVALEM:  
**VELKÝ KRUH**

JEDNOTLIVÉ CVIKY NALEZNETE NA [WWW-HH-MB.CZ](http://WWW-HH-MB.CZ) V PRAVIDLECH PŘÍPADNĚ JE NAJDETE VOLNĚ DOSTUPNÉ PŘI ZADÁNÍ V GOOGLE:)

VŠECHNY KATEGORIE MAJÍ POVOLENÉHO ČTENÁŘE ÚLOHY, KTERÝ ÚLOHU HLASITĚ PŘEDČÍTÁ (PŘEDČÍTAT SMÍ POUZE UVEDENÝ TEXT, NESMÍ PODAT JAKOUKOLIV JINOU NÁPOVĚDU).  
U KATEGORIE MINI JE POVOLENA NÁPOVĚDA A PŘÍPADNÁ POMOC / ASISTENCE V OBDĚLNÍKU  
(V OBDĚLNÍKU SMÍ BÝT NAPŘ. STARŠÍ SOUROZENEK, KTERÉHO MLADŠÍ SOUTĚŽÍCÍ NÁSLEDUJE).  
DEKOROVÁNÍ PROBÍHÁ V KATEGORII MINI - KAŽDÝ SOUTĚŽÍCÍ. V OSTATNÍCH KATEGORIÍCH 1.-6. MÍSTO KOKARDA, 1. MÍSTO POHÁR.

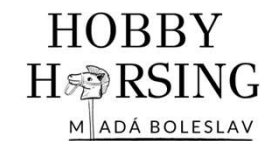
# DREZURNÍ ÚLOHY VELKÁ CENA MLADÉ BOLESLAVI

## 30.12.2022

ROOKIES (VĚK JEZDCE 6,00 - 8,99 LET)

NOVICE (VĚK JEZDCE 9,00 – 10,99 LET)

UNICORN (VĚK JEZDCE 11,00 – 12,99 LET)



	Místo	Cvik	max. známka	známka	oprava	koefficient	Řídící myšlenky	Poznámky
1.	A X C	Vjezd v pracovním klusu Stát – nehybnost, pozdrav Pracovním klusem vchod Na levou ruku	10				Kvalita klusu, rovnost. Přechody do a ze zastavení. Stání. Pravidelnost. Postavení, ohnutí.	
2.	CHEKAF F M	Na stěně pracovní klus Od stěny ke stěně 5 m	10				Postavení a ohnutí. Přesnost a pravidelnost.	
3.	C A E	Ze středu Na pravou ruku pracovní klus	10				Postavení a ohnutí. Rovnost. Přesnost a pravidelnost.	
4.	E C	Střední krok na stěně	10				Přechod. Kvalita kroku.	
5.	C C A	Pracovní klus Vlnovka o 3 obloucích	10				Přechod. Postavení a ohnutí. Přesnost.	
6.	A X A	Pracovní cval a kruh 1 x kolem	10				Přechod. Kvalita cvalu. Přesnost, pravidelnost. Ohnutí.	
7.	A A X C	Pracovní klus Kruhy změnit	10				Přechod, Přesnost, přestavení. Pravidelnost.	
8.	C X C	Pracovní cval a kruh 1 x kolem	10				Přechod. Kvalita cvalu. Přesnost, pravidelnost. Ohnutí.	
9.	C H K K A	Přímo Cvalové skoky prodloužit Pracovní cval	10				Kvalita cvalu. Rovnost. Prodloužení skoků a rámce. Přechody. Pravidelnost.	
10.	A B X B	Pracovní klus Kruh	10				Přechod. Přesnost, pravidelnost. Ohnutí.	
11.	BCEA A X	Na stěně pracovní klus Ze středu Stát – nehybnost - pozdrav	10				Postavení a ohnutí. Kvalita chodu. Rovnost. Přechod. Stání.	
Opustit obdélník v A krokem na dlouhé otěži								
<b>Celkem</b>			<b>110</b>					

VŠECHNY KATEGORIE MAJÍ POVOLENÉHO ČTENÁŘE ÚLOHY, KTERÝ ÚLOHU HLASITĚ PŘEDČÍTÁ (PŘEDČÍTAT SMÍ POUZE UVEDENÝ TEXT, NESMÍ PODAT JAKOUKOLIV JINOU NÁPOVĚDU).  
DEKOROVÁNÍ PROBÍHÁ V KATEGORII MINI - KAŽDÝ SOUTĚŽÍCÍ. V OSTATNÍCH KATEGORIÍCH 1.-6. MÍSTO KOKARDA, 1. MÍSTO POHÁR.

# DREZURNÍ ÚLOHY VELKÁ CENA MLADÉ BOLESLAVI

## 30.12.2022

OPEN (BEZ VĚKOVÉHO OMEZENÍ)

	Místo	Cvik	max. známka	známka	oprava	koeficient	Řídící myšlenky	Poznámky
1.	A X	Vjezd ve shromážděném klusu Stát - nehybnost - pozdrav Shromážděným klusem vchod	10				Kvalita klusu. Rovnost. Přechody. Stání. Pravidelnost.	
2.	C B	Na pravou ruku Kruh 8 m	10				Postavení a ohnutí. Velikost a tvar kruhu.	
3.	BF FK	Dovnitř plec vpravo Shromážděný klus	10				Postavení a ohnutí. Konstantní úhel. Rovnováha. Shromáždění.	
4.	KXM M	Změnit směr ve středním klusu Shromážděný klus	10				Prodloužení kroků a rámce. Pravidelnost. Přechody. Kvalita klusu.	
5.	E	Kruh 8 m	10				Velikost a tvar kruhu. Postavení a ohnutí.	
6.	EK KF	Dovnitř plec vlevo Shromážděný klus	10				Postavení a ohnutí. Konstantní úhel. Rovnováha. Shromáždění.	
7.	FX	Překrok	10				Pravidelnost. Postavení a ohnutí. Rovnováha. Shromáždění.	
8.	XM MH	Překrok Shromážděný klus	10				Pravidelnost. Postavení a ohnutí. Rovnováha. Shromáždění.	
9.	HXF F	Změnit směr v prodlouženém klusu Shromážděný klus	10				Prodloužení kroků a rámce. Pravidelnost. Přechody. Kvalita klusu.	
10.	AK	Střední krok	10				Pravidelnost. Pružnost hřbetu. Aktivita. Volnost v plecích.	
11.	KEM M	Prodloužený krok a změnit směr Shromážděný krok	10				Přechody. Prodloužení kroků a rámce. Překračování. Pružnost hřbetu.	
12.	za C	Poloviční pirueta vlevo	10				Shromáždění. Ohnutí. Nohosled. Rovnováha. Pravidelnost.	
13.	za C	Poloviční pirueta vpravo	10				Shromáždění. Ohnutí. Nohosled. Rovnováha. Pravidelnost.	
14.	C	Shromážděný cval	10				Přesnost a plynulost. Rovnost. Rovnováha. Vznosnost skoků.	
15.	HK K	Střední cval Shromážděný cval	10				Prodloužení skoků a rámce. Pravidelnost. Přechody. Shromáždění.	
16.	AC	Vínovka o 4 obloucích s přeskoky na střední čáře Ukončit vpravo	10				Ohnutí. Pravidelnost. Rovnost v přeskocích. Rovnováha.	
17.	C	Stát. 5 kroků zpět a ihned shromážděný cval vpravo	10				Přechod. Stání. Prostupnost. Plynulost. Přesnost. Přechod.	
18.	MF F	Střední cval Shromážděný cval	10				Prodloužení skoků a rámce. Pravidelnost. Shromáždění. Kvalita cvalu.	
19.	A X	Ze středu Stát - nehybnost - pozdrav	10				Postavení a ohnutí. Kvalita cvalu. Rovnost. Přechod. Stání.	
Opustit obdélník v A krokem na dlouhé otěži								
<b>Celkem</b>			<b>190</b>					

VŠECHNY KATEGORIE MAJÍ POVOLENÉHO ČTENÁŘE ÚLOHY, KTERÝ ÚLOHU HLASITĚ PŘEDČÍTÁ (PŘEDČÍTAT SMÍ POUZE UVEDENÝ TEXT, NESMÍ PODAT JAKOUKOLIV JINOU NÁPOVĚDU).  
DEKOROVÁNÍ PROBÍHÁ V KATEGORII MINI - KAŽDÝ SOUTĚŽÍCÍ. V OSTATNÍCH KATEGORIÍCH 1.-6. MÍSTO KOKARDA, 1. MÍSTO POHÁR.

# INSPIRACE

- ODKAZY NA REĀLNĚ KONĚ KDE LZE ČERPAT INSPIRACI A TRĚNOVAT 😊
  - DREZURA ROOKIES, NOVICE, UNICORN
    - <https://www.youtube.com/watch?v=SrJ1MJF3hoA>
  - DREZURA OPEN
    - <https://www.youtube.com/watch?v=kzeavUxD9tE>
  - PARKUR
    - [https://www.youtube.com/watch?v=NkivmN\\_Uqsk](https://www.youtube.com/watch?v=NkivmN_Uqsk)



# POKYNY A PRAVIDLA

- POŘADATEL NERUČÍ ZA ODLOŽENÉ VĚCI V ŠATNÁCH A NA DALŠÍCH, VEŘEJNĚ PŘÍSTUPNÝCH MÍSTECH!
- POVINNOU VÝBAVOU JEZDCE JE ČISTÁ SPORTOVNÍ OBUV S NEBARVÍCÍ PODRÁŽKOU!
- JEZDCI JSOU POVINNI PŘED VSTUPEM DO STÁJE PROVÉST REGISTRACI V SHOW OFFICU – BEZ REGISTRACE NEMŮŽE JEZDEC S KONĚM ODSTARTOVAT!
  - V SHOW OFFICU JEZDEC OBDRŽÍ STARTOVNÍ ČÍSLO OPROTI VRATNÉ ZÁLOZE 20 Kč
- V PŘÍPADĚ DOTAZŮ JSME K DISPOZICI NA:
  - [WWW.HH-MB.CZ](http://WWW.HH-MB.CZ)
  - EMAIL: [INFO@HH-MB.CZ](mailto:INFO@HH-MB.CZ)
  - TELEFON: +420 607 018 341; +420 775 571 818
- VŠECHNY AKTUÁLNÍ INFORMACE A PŘÍPADNÉ ZMĚNY NALEZNETE NA FB UDÁLOSTI:



Pátek 30. prosince 2022 v 9:00

HOBBY HORSING Velká cena  
Mladé Boleslavi



Karolína a Adéla

HOBBY  
HORSING  
MLADÁ BOLESLAV

## PRAVIDLA SOUTĚŽÍ POŘÁDANÝCH HOBBY HORSING MLADÁ BOLESLAV

Hobby Horsing je sportovní disciplína, ve které jezdec drží Hobby Horse (koníčka na dřevěné tyčce) mezi stehny a provádí s ním předem stanovenou sestavu cviků. Není to však disciplína, která vyžaduje pouze fyzickou zdatnost, ale také představivost a kreativitu.

Soutěže pořádané Hobby Horsing Mladá Boleslav jsou otevřené pro všechny národnosti a věkové kategorie – od dětských po dospělé – a účast v těchto soutěžích není podmíněna žádným členstvím v klubu a ani žádným jiným kritériem, které by mohlo účastníka vyřadit z účasti v soutěži.

### OBECNÁ PRAVIDLA

Pořadatelé si vyhrazují právo na změnu pravidel kdykoliv, nejpozději však do 2 dnů před zahájením soutěže. V případě nepředvidatelných okolností v den konání akce, bude změna diskutována a odsouhlasena pořadatelem a rozhodčím.

Organizátoři mohou použít fotky a videa z akce, pro účely online a off-line propagace bez dalšího odsouhlasení účastníků a bez nároku na kompenzaci.

### ZÁVODY

#### **OBECNÁ PRAVIDLA**

Každý jezdec musí absolvovat kurz ve styl cvalu (nepatří pro drezuru a western Trail) a ideálně ve správném cvalu (tj. při pravém točení je druhá dopadající noha pravá a je ve předu a při levém točení je druhá dopadající noha levá a je ve předu). Po celou dobu (i při skákání) musí mít jezdec Hobby Horse po celou dobu mezi stehny.

Každý jezdec je označen startovním číslem, které v den závodu obdrží od pořadatele. Startovní číslo bude umístěno viditelně, mezi lopatkami jezdce.

#### **VYBAVENÍ**

##### Hobby Horse

Jezdec může soutěžit s Hobby Horse vlastním, doma vyrobeným, zároveň může soutěžit s Hobby Horse půjčeným nebo koupeným.

##### Požadavky na Hobby Horse:

- minimální délka Hobby Horse je 60 cm včetně koňské hlavy
- není stanovená minimální nebo maximální váha
- hlava musí vypadat jako koňská

##### Oblečení jezdce

Čistá sportovní obuv (světla nebarvící podrážka) je povinnou výbavou jezdce, pokud se soutěž koná v hale nebo tělocvičně se speciálním sportovním povrchem. Pokud jezdec tuto podmínku nesplní, nebude mu umožněn start.

Jezdceva uniforma (jezdecké tričko, kalhoty, ponožky) je vhodná, ale není povinná (jezdec za vynechání těchto prvků nesmí být penalizován).

Přílba je doporučenou výbavou ze strany pořadatelů, nikoli povinnou (jezdec za vynechání tohoto prvku nesmí být penalizován).

#### SEZNAM A PRAVIDLA MOŽNÝCH VYPŠANÝCH DISCIPLÍN

- Drezura
- Parkur
- Dostih
- Western – Trail
- Skok mohutnosti
- All-round Champion

V drezuře musí jezdec prokázat, že ovládá základní chody koně: krok, klus a cval. Tyto tři chody jsou doprovázeny rozdílem v tempu, postojem jezdce a pozicí koně.

V drezuře musí předvádějící předvést standardní prvky jako jsou:

- zastavení, couvání, ustupování na holaň, poloviční překrok, obrat okolo předku, obrat okolo zádi, letná změna cvalu, cvalová pirueta, piaffa, pasáž atd.
- drezurní cviky v aréně – velký kruh, malý kruh, diagonálou změnit směr, obloukem změnit směr, vlnovka o třech nebo více obloucích, od stěny ke stěně, středem jízdárny, půlkou jízdárny atd.

Detaily k jednotlivým prvkům naleznete jako přílohu pravidel.

Jízdárna má obdélníkový tvar o rozměrech 18–21 x 6–7 metrů. Soutěžící musí využít tento prostor co nejlépe.

Rozhodčí hodnotí především technické provedení, ovládnutí koně, správnost jízdářských cviků a sled pohybů.

Úloha bude zveřejněna nejpozději 5 dnů před konáním dané akce na webových stránkách pořadatele.

V parkuru musí jezdec absolvovat sérii překážek a také absolvovat některé povinné pasáže (označené kuželky). Jezdec je hodnocen na základě penalizací a času.

Dle věkové kategorie se překážky liší od 10 do 90 centimetrů. Možné jsou i kombinace překážek a jezdec je umožněno vždy udělat jeden až tři cvalové skoky mezi jednotlivými překážkami.

Kolbiště má rozměr 9–10 x 18–20 metrů.

Kurz bude zveřejněn nejpozději 5 dnů před konáním dané akce na webových stránkách pořadatele.

Překážky jsou očíslovány, označeny praporečky (při překonání překážky je vždy červený praporek na pravé straně a bílý na levé). Kurz bude před každou soutěží otevřen pro pěší projítí, bez Hobby Horse a bez možnosti absolvovat skoky.

Rozhodnutí rozhodčích je složeno ze dvou položek:

#### Penalizace

- první zastavení před překážkou: - 4 body
- druhé zastavení před překážkou: diskvalifikace

- pád překážky: - 4 body
- pád jezdce nebo koně: diskvalifikace
- porušení kurzu: diskvalifikace

#### Čas

- pokud mají jezdci shodu trestných bodů je rozhodující čas
- není stanoven žádný časový limit pro absolvování

V dostihu může startovat společně maximálně 6 jezdců v jedné rozjízdce. Délka dostihu je 80-100 metrů. Nejrychlejších 6 jezdců se utká v závěrečném dostihu o pořadí. Jako u všech ostatní disciplín je nutné, aby jezdec po celou dobu držel Hobby Horse mezi stehny, v opačném případě bude jezdec diskvalifikován. Jezdec, který absolvuje kurz v klasickém běhu nebo upadne, budou rovněž diskvalifikováni.

V Trailu musí jezdec absolvovat předepsaný Pattern, který se skládá z povinných a nepovinných překážek. Jezdec je hodnocen na základě penalizací a přesnosti provedení. Pattern bude před každou soutěží otevřen pro pěší projít, bez Hobby Horse a bez možnosti absolvovat překážky.

**Povinné překážky:** překážka obsahující couvání (vymezená kavaletami nebo kužely, couvání může mít tvar písmene L, Z, U nebo V), jízda přes nejméně čtyři tyče nebo kavalety a chůze přes mostek nebo lavičku

**Volitelné překážky:** slalom, přenašení předmětu, obléčení a svléčení pláště, obrat ve čtverci anebo jakákoliv jiná bezpečná a zvládnutelná překážka, která je schválena rozhodčím

**Zakázané překážky:** živá zvířata, skoky přes překážky, oheň, hasící přístroje a jakákoliv překážka vyhodnocená rozhodčím jako nebezpečná

#### System hodnocení:

- systém přidělování bodů je od 0 do nekonečno s tím, že 70 bodů znamená průměrný výkon
- na každé překážce může jezdec obdržet nebo ztratit body, které se přičítají nebo odečítají ze skóre 70 bodů
- každá překážka bude bodována od +1,5 do -1,5 bodu (-1,5 extrémně špatně, +1,5 excelentně)
- bodování překážek je nezávislé na trestných bodech
- trestné body:
  - o 0,5 trestného bodu – každý lehký dotek o kavaletu, kužel nebo překážku
  - o 1 trestný bod – kopnutí nebo šlápnutí na kavaletu, kužel nebo přerušení chodu
  - o 3 trestné body – cval na špatnou nohu, neschopnost překonání korektními kroky, tak jak je předepsáno v Patternu
  - o 5 trestných bodů – první a druhé odmítnutí překážky, neposlušnost
- k diskvalifikaci vede provedení překážky jinak, než je předepsáno, vynechání překážky v kurzu, pád Hobby Horse nebo jezdce, neschopnost dodržet správnou trasu mezi překážkami nebo neschopnost předvést předepsaný chod

Kolbiště má rozměr 9–10 x 18–20 metrů.

Pattern bude zveřejněn nejpozději 5 dnů před konáním dané akce na webových stránkách pořadatele.

Ve Skoku mohutnosti jezdec soutěží o přeskočení co nejvyšší překážky. Každý jezdec má jeden pokus pro absolvování skoku v dané výšce. Jezdec, který překážku shodí je diskvalifikován. To neplatí v případě, že zbude maximálně 6 jezdců po dokončení skoků všech účastníků v dané výšce. V tu chvíli, má každý jezdec pro absolvování dané výšky dva náhradní pokusy. O pořadí rozhodne nejvyšší

absolvovaná výška a v případě shody nižší počet pokusů pro absolvování. V případě, že nebude možno určit pořadí, obdrží jezdcí shodnou pozici v hodnocení.  
Délka nájezdu na překážku není limitována.

*Limity překážek:*

- výška překážky pro kategorii Mini je 10–30 cm
- ostatní kategorie mají počáteční výšku 40 cm

Jezdci startují na pokyn rozhodčího (kývnutí / mávnutí rukou).

Do All-round Champion je automaticky zařazen každý jezdec, který v den konání soutěže odstartoval ve všech vypsaných disciplínách. Body jsou započítávány dle počtu soutěžících v disciplíně (např. při účasti 10 soutěžících obdrží 1. místo 10 bodů, 2. místo 9 bodů atd.). Pořadí je určeno dle nejvyššího dosaženého počtu All-round bodů.

#### KATEGORIE

- Mini (2,00 – 5,99 let)
- Rookies (6,00 – 8,99 let)
- Novice (9,00 – 10,99 let)
- Unicorn (11,00 – 12,99 let)
- Open (bez věkového omezení)

U kategorie Mini není určováno pořadí, ocenění získá každý jezdec.

#### POŽADAVKY NA REGISTRACI

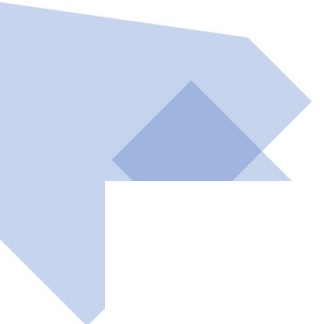
Registraci do soutěže je jezdec povinen odeslat nejpozději 10 dnů před konáním akce přes registrační formulář dostupný na internetové adrese [www.hh-mb.cz](http://www.hh-mb.cz).

#### DEKOROVÁNÍ

V každé třídě bude odekorováno šest prvních míst (neplatí pro třídu Mini viz. kategorie).

#### KONTAKTNÍ ÚDAJE:

V případě jakýchkoliv dalších dotazů jsme Vám k dispozici na [info@hh-mb.cz](mailto:info@hh-mb.cz) nebo na telefonních číslech +420 775 571 818 a +420 607 018 341.



## TEORIE DREZURNÍCH POHYBŮ

V této sekci je stručně popsána teorie drezurních pohybů. Každý může dělat pohyby tak, jak chce – ale stále tu jsou drobná pravidla. Tato část se týká předpisu pro Hobby Horsing, neslouží jako manuál k jízdě na skutečných koních.

**Zastavení** – kůň stojí v klidné pozici s rovnýma nohama. Koňská hlava je zrelaxovaná, zlehka v nižší pozici než standardně.

**Couvání** – pohyb vzad v sadě kroků. Koňská hlava nesmí jít příliš vysoko, jinak bude pohyb vypadat příliš strnulě.

**Ustupování na holeně** – pohyby jsou pokládány směrem k vnitřku, pokud jste na předepsané linii. Ustupování může být předvedeno například na stěně anebo diagonále. Hobby Horse by měl být ohnutý lehce proti směru pohybu.

**Dovnitř plec** – pohyby jsou v pozici dovnitř arény, ohnutí Hobby Horse je do stejného směru. Jezdcovo vnější rameno by mělo být lehce vpřed.

**Překrok** – jezdec předvádí ustoupení na holeně vždy předepsaným směrem. Může být předvedeno ve všech chodech. Hobby Horse hlava a ramena jezce jsou ohnuty lehce do směru pohybu. Při předvedení cik-cak překroku jezdec začíná na středové čáře a vždy mění směr po určitém počtu kroků. **Příklad počtu kroků:** 2-4-4-2 (Intermediaire), 3-6-6-6-3 (Grand Prix). Během prvních kroků se jezdec odhýlí od středové čáry a během posledních kroků se na ni opět navrácí. Během prostředních setů (4&4, 6&6&6) jezdec překračuje středovou čáru symetricky vč. rozdělení počtu kroků do poloviny arény. Ve cvalu se vždy změni cvalová noha při změně směru.

**Obrat okolo předku** – jezdec předvádí obrat o 180 stupňů s tím, že hlava koně je vnitřním pivotním bodem obratu. Nohy se pohybují na dvou stopách a kůň je lehce ohnutý do směru pohybu.

**Obrat okolo zádi** – jezdec předvádí obrat o 180 stupňů s tím, že konec Hobby Horse tyče je vnitřním pivotním bodem obratu. Obrat okolo zádi je přesným opakem obratu okolo předku. Hlava koně je ohnutá lehce do směru pohybu.

**Letmá změna cvalu** – jezdec změni přední cvalovou nohu. Letmá změna cvalu se děje ve vzduchu. Jezdec vyskočí do vzduchu za účelem změny nohy a dopadne na zem s již změněnou nohou. Koňská hlava je po změně ohnutá lehce na změněnou stranu a jezdec si přehodí oteže do druhé ruky. Oteže by vždy měly být na straně vedoucí nohy. Letmá změna smí být dělana při každém cvalovém skoku – na té nejvyšší úrovni.

**Kontra cval** – pohyb na špatnou vedoucí nohu ve cvalu – záměrně. Koně na nižší úrovni občas sami změni nohu na špatnou. Správně přijezžděný Hobby Horse by měl zvládnout kontra cval i na zahnuté linii. Kůň je lehce ohnutý do kontra sestavení – k vedoucí noze.

**Cvalová pirueta** – 360 stupňů pohyb, kde konec Hobby Horse tyče zůstává bez pohybu. Pirueta začíná zpomalením ve cvalu téměř na místě a poté pokračuje pohybem ve směru vedoucí cvalové nohy. Jezdcovy nohy se pohybují na dvou stopách. Vedoucí noha je na větším kruhu a více zajišťuje pohyb nahoru a druhá noha více uvnitř pohybu na menším kruhu. Tato noha nese většinu váhy jezce a tlačí pohyb do strany. Perfektní provedení je provedeno na 5-6 cvalových skoků – v závislosti na velikosti jezdcových skoků. Hlava Hobby Horse je ve velmi shromážděné pozici a tělo jezce a hlava Hobby Horse jsou natočeny do směru pohybu. Pirueta může být také provedena poloviční a to na 3 kroky. Po dokončení poloviční piruety musí jezdec změnit cvalovou nohu. Na nejvyšší úrovni může být také

vyžadována dvojitá pirueta, která vyžaduje velkou přesnost a její kroky jsou dvojnásobné (10-12 skoků). Není povoleno více než dvojité piruety.

Pirueta v kroku – 360 stupňů pohyb točící kolem zádi. Hlava Hobby Horse a tělo jezdce jsou natočeny do směru pohybu.

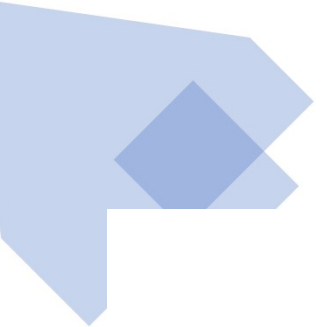
Pasáž – velmi shromážděný krok, který stojí téměř na místě. Je vyžadována velká síla a koordinace. Kůň je shromážděn nahoru a pohyb nohou je vyžadován velmi flexibilní, silný s pomalým posunem vpřed.

Piaffa – jako pasáž, ale kompletně na místě. Je to velmi silný pohyb, kůň musí být ještě více shromážděný než v pasáži. Na střední úrovni se vyžaduje 7 kroků v Grand Prix 12. V piaff může být také provedena pirueta. Což znamená obrat okolo zádi – celý a i poloviční. Při přechodu z pasáže do piaff a obráceně je v ideálním případě zachován stejný rytmus pohybu nohou.

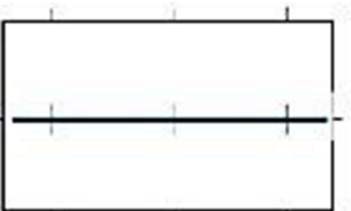
# HOBBY

# HORSING

MADÁ BOLESLAV



## DREZURNÍ PATTERNY



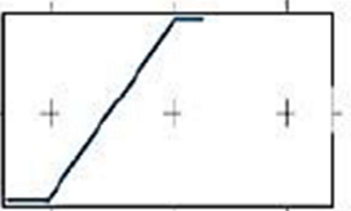
Středem jádřerny



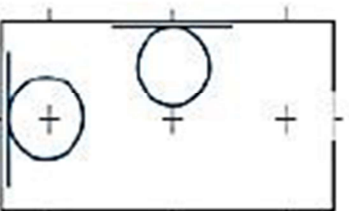
Půlkou jádřerny



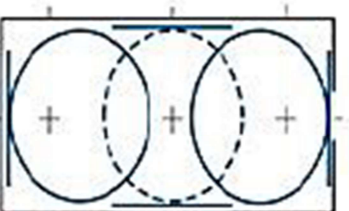
Diagonálně změnit směr



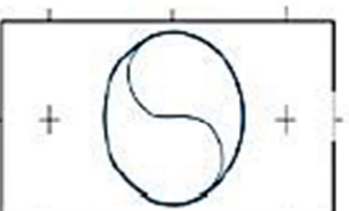
Krátká diagonála změnit směr



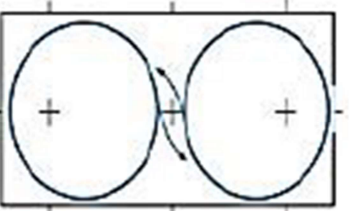
Malý kruh



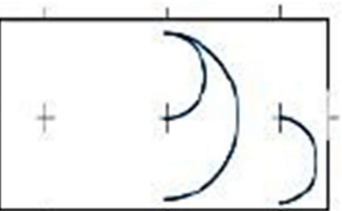
Velký kruh



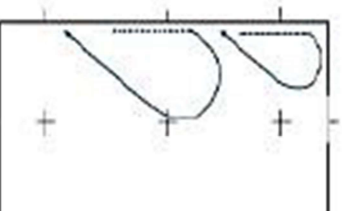
V kruhu změnit směr



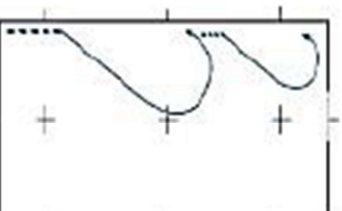
Kruhy změnit směr



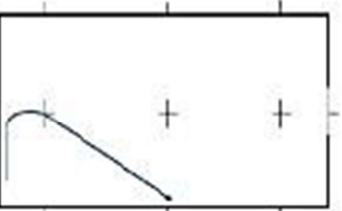
Poloovina kruhu



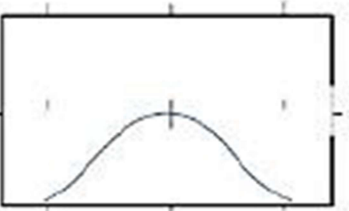
Obloukem změnit směr



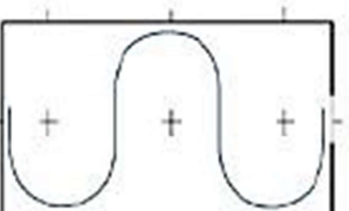
Obloukem změnit směr (reverzně)



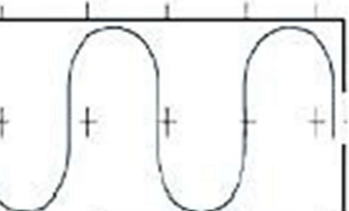
Zkrátit roh



Od stěny ke stěně



Vlnovka o třech obloukcích



Vlnovka o čtyřech obloukcích



Čik - cik přezrok



**TĚŠÍME SE NA VÁS!** 😊

